Desarrollo de Aplicaciones Web

Gestión de eventos y formularios

Desarrollo web en entorno cliente

Actividad

Gestión de eventos y formularios

**Objetivos**

Gestionar los eventos y formularios.

Validar formularios y aprender la utilización de expresiones regulares.

Crear y leer varias cookies.

Manipular el DOM creando, modificando y eliminando objetos.

|  |
| --- |
| **¿Cómo lo hago?** |
| 1. Rellena los datos que se piden en la tabla “Antes de empezar”. 2. Haz uso de fuentes comunes como Arial, Calibri, Times New Roman etc. 3. Utiliza el color negro para desarrollar tus respuestas y usa otros colores para destacar contenidos o palabras que creas necesario resaltar. 4. Entrega un zip que contenga todos los archivos .html, .css y .js que has creado. Para poder aprobar un ejercicio, éste debe poder ejecutarse sin errores. 5. Recuerda nombrar el archivo zip siguiendo estas indicaciones:  * Ciclo\_Módulo o crédito\_Tema\_ACT\_número actividad\_Nombre y apellido   + Ejemplo: AF\_M01\_T01\_ACT\_01\_Maria Garcia |

|  |  |
| --- | --- |
| **Antes de empezar…** | |
| Nombre |  |
| Apellidos |  |
| Módulo/Crédito |  |
| UF (solo ciclos LOE) |  |
| Título de la actividad |  |

**Debes comentar como mínimo los bloques de código correspondiente a cada ejercicio.**

1. Crea un nuevo documento HTML con el nombre “**index.html** y un nuevo JS con el nombre “**actividad05.js**”. Vincula el HTML con el CSS y el JavaScript.
2. Con HTML y CSS añade un formulario con los campos que se muestran en el siguiente esquema (wireframe). Los nombres que contienen los inputs son identificadores orientativos.

*inputNombre*

Nombre Producto :

*inputDia*

dia :

*inputCodigo*

Codigo de Barras:

Oferta :

*inputMes*

mes :

*inputAno*

año :

Caducidad

*Normal*

*2x1*

*20%*

*10%*

Snack

Fruta

Limpia el formulario

Regístrate

Congelado

Guardar Datos

Recuperar Datos

TextArea con la información del formulario

1. Controla que si no se selecciona algún tipo de alimento (Congelado, Fruta o Snak) no se envíe el formulario al clicar en Regístrate.
2. Controla que cada vez que el usuario escribe una letra en un input se muestre un mensaje en el TextArea con el valor del input y si su valor es válido.  
   Para saber si un input es válido ten en cuenta qué:
   * + - No se debe enviar el formulario si alguno de los inputs es incorrecto.
       - InputNombre no puede empezar por un número y debe contener entre 3 y 20 caracteres.
       - InputCodigo debe tener 13 números, ninguna letra (puedes utilizar una expresión regular para validar).
       - InputDia , inputMes y inputAno deben formar una fecha válida.
3. Programa con JavaScript que al clicar sobre Guardar Datos se guarden todos los datos de los inputs en una cookie para cada input. Pej: para el input inputNombre crea una cookie que guarde su valor, para el input inputCodigo crea otra cookie con su valor, etc...)
4. Programa con JavaScript que al clicar sobre Recupera Datos se sustituya el valor de los inputs por el valor almacenado en su correspondiente cookie.

Comenta las funciones que has utilizado y todos los bloques de código explicando cuál es su funcionalidad.